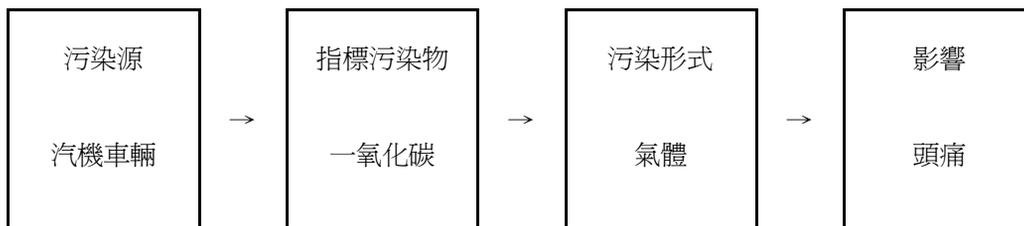


【污染黑名單】的遊戲規則

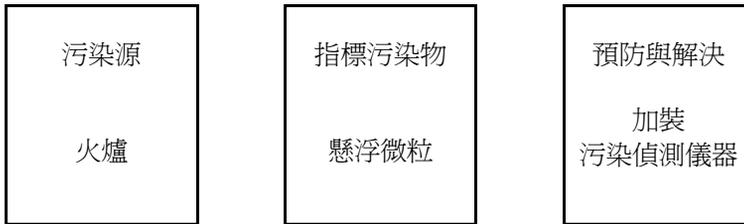
1. 本遊戲總共有五組卡片：
 - 污染源卡 - 表示可能的污染源頭
 - 指標污染物卡 - 特定的一種指標污染物
 - 污染形式卡 - 描述污染物的特徵
 - 影響卡 - 污染物造成的影響，以及當人體接觸該污染物時會有的反應
 - 預防與解決卡 - 可以用來避免或減少污染源及其影響的措施
2. 每次遊戲開始前都要洗牌，並給每家 7 張卡片，並將剩餘的卡片疊放在中央。
3. 遊戲的規則是：最先將手裡的卡片丟光的人就是贏家。
丟出卡片的方法：在桌子中央開始或繼續一個或數個污染源的紙卡接龍，直到該污染源的預防與解決卡 出現，終止紙卡的連鎖。
4. 紙卡的接龍必須按照上方 規則1. 裡列出的順序 (污染源卡→指標污染物卡→污染形式卡→影響卡→預防與解決卡)。每張被加入紙卡接龍的紙卡都必須與前張卡片有正確的順序關聯 (見下方的示範)。參考你在學習有關空氣污染的指標污染物時所做的課堂筆記，還有課本上 指標污染物，它們的來源與影響 章節裡的資訊。



5. 遊戲開始：坐在發牌人左邊的人為第一家。如果第一家手上持有污染源卡 就可以開始遊戲 (建立污染源的紙卡連鎖)，如果沒有，可以從剩餘的卡片疊中抽一張使用。如果抽出的是污染源卡，就可以亮出放在桌子上，遊戲就此開始；如果不是，被抽出的卡就屬於第一家所有，並由第二家繼續，進行相同的步驟。
6. 遊戲繼續：第二家/下一家 (坐在第一家前一家左邊的人) 可以開始建立一個污染源的紙卡連鎖 (如果手上持有污染源卡 的話)，或者在已有的紙卡連鎖上按照順序增加卡片。這時如果第二家沒有適當的卡片，可以從剩餘的卡片疊中抽一張紙卡來使用 (如果抽出的是適當的卡片)，或者將卡片收為己有 (如果不是)；再輪到下一家繼續。這個遊戲程序將一直反覆，直到某一家手上的卡片被丟光 (或是老師喊停) 為止。
7. 凡是按照正確順序丟出最後一張紙卡 (預防與解決卡) 而終止紙卡接龍的人，可以將整個連鎖的紙卡收為己有。預防與解決卡 是王牌。一張適當的 預防與解決卡 可以在任何時候被用來終止一個紙卡接龍。
8. 遊戲結束：遊戲獲勝者的條件為
 - 最先將手中的紙卡丟光，並用在正確的連鎖上者；或是
 - 手上擁有最多組 完成的 紙卡接龍者

【範例】

- . 如果一個紙卡接龍中已經有一張污染源卡 時，下一張卡就必須是指標污染物卡。適當的組合包括了有：(1)汽機車輛 / 一氧化碳，(2)工廠與精鍊場 / 懸浮微粒，(3)發電廠 / 氮氧化合物。
- . 如果一個紙卡接龍中已經有一張污染源卡 、一張指標污染物卡 ，還有一張污染形式卡 時，下一張卡就必須是影響卡。一組適當的順序如下：汽機車輛 / 一氧化碳 / 氣體 / 頭痛。



*這個紙卡接龍因為加進了一張 預防與解決卡 而終止。